



Infinity Set

The most advanced XR/AR and virtual set solution



VR/AR/XR을 위한 완벽한 3D 그래픽 툴셋



TrackFree 기술 탑재와
Tracking, Trackless 모두 지원



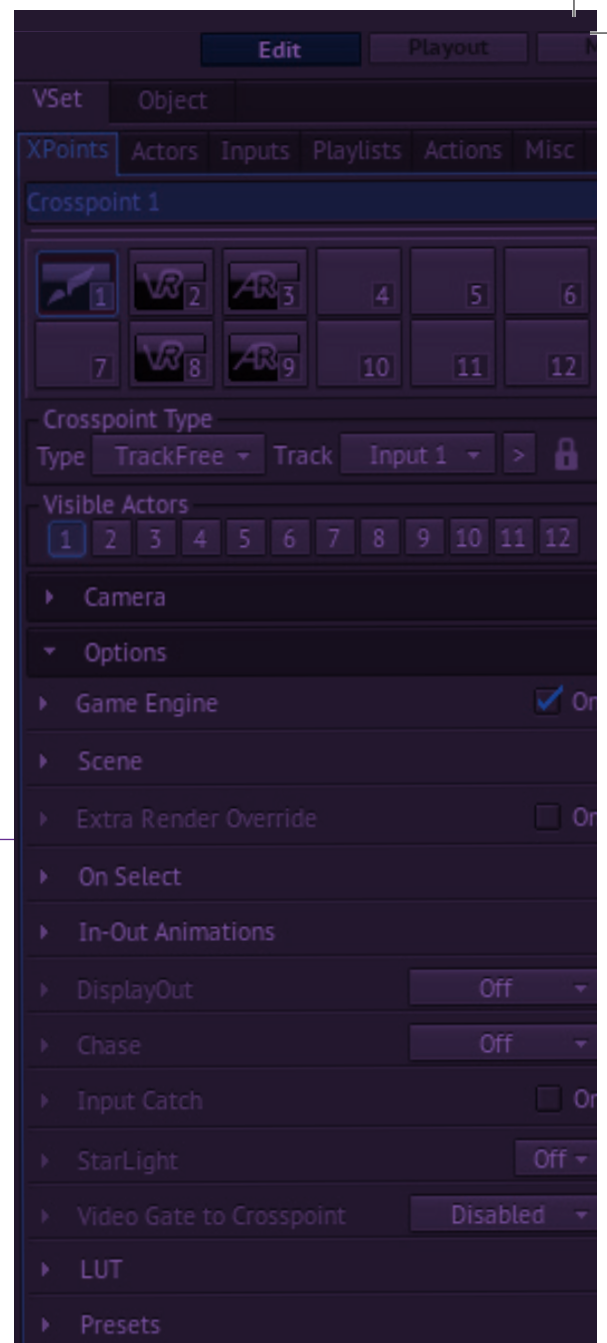
모든 트래킹 시스템과의 뛰어난 호환성



Unreal Engine 네이티브 워크플로우



PBR/HDR 지원



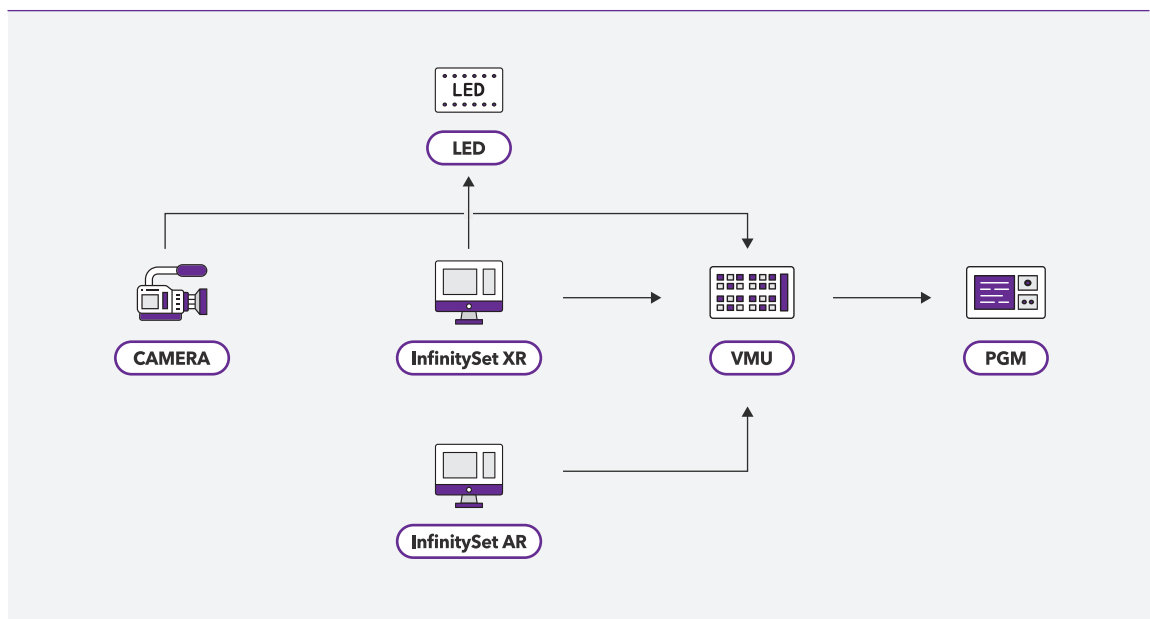
01. FEATURES

- ☑ HD, 4K UHD 지원
- ☑ 브레인스토ムの 독자적인 기술인 Track Free 기술을 통해 현대의 시스템에서 Tracking, Trackless 기능 모두 사용가능
- ☑ 사용자를 위한 직관적인 인터페이스와 Drag & Drop 파일 임포트 기능 지원
- ☑ 내부 크로마키어(internal chroma-keyer), 외부 크로마키어(external chroma-keyer) 기능 지원
 - 외부키어와 동일한 형태의 내부 크로마키어 활용가능, Spill correction, detail recovering, color correction 기능 제공
- ☑ 모니터속의 가상 공간과 실제 공간을 동시에 활용한 Mixed Reality 구현
 - 브레인스토ムの 독자적인 기술 Video Cave & Video Gate 기능지원
 - TrackFree 기술을 기반으로 실제 인물이 현실 공간과 가상 공간을 이동하는 그래픽 구현
- ☑ 단일장비에서 VR/AR/XR을 한 화면에서 동시에 구현
 - LED 속의 VR가상공간에도 동일한 카메라 트래킹 구현
- ☑ 크로마키세트에서 촬영한 인물을 3D depth를 가지는 피드로 변환하는 Actor기능 지원
 - 라이브 캐릭터를 가상세계에 실시간으로 삽입
 - 라이브 캐릭터를 지나간 이벤트에 삽입 (TrackedAR)
 - 녹화된 캐릭터를 향후 이벤트에 삽입
- ☑ PBR shader를 활용하여 한층 업그레이드 된 사실적인 그래픽 구현
- ☑ 정교한 Virtual Shadow, Reflection 기능 지원
- ☑ 다양한 가상의 그림자(Cast shadow, Feet shadow) 실시간 생성 가능
- ☑ 수십만개 이상의 폴리곤으로 제작된 3D 버추얼 세트의 실시간 송출
- ☑ 다양한 파티클 시스템 제공
- ☑ 실시간 그룹, 텍스트 이펙트 지원
- ☑ 스크립트를 활용한 애니메이션 제작 지원
- ☑ Fbx, obj, dae, 3ds 등 다양한 외부 파일 임포트 지원
- ☑ 사실감 있는 재질 표현을 위한 멀티 텍스처링 지원
- ☑ Storm Logic 기반의 손쉬운 연동 애니메이션 제작
- ☑ 타임라인에서 Drag & Drop 을 활용한 쉬운 애니메이션 제작
- ☑ 외부 하드웨어방식의 프로덕션 믹서를 기반으로 한 완벽한 송출 컨트롤러 탑재
 - 컷, 페이드, 와이프같은 3D카메라 간의 NLE 트랜지션 기능
 - 실제카메라와 같은 속성을 가진 12대의 버추얼 카메라 컨트롤 가능
- ☑ 미리 촬영한 영상에 카메라 트래킹을 심어서 Input VR 형태로 활용가능
- ☑ 제스처를 통해 이벤트와 애니메이션 실행 가능
- ☑ 별도의 외부 장치나 트래킹 시스템 없이 실시간 애니메이션 연동 가능
- ☑ Stack을 사용하여 Layer 계층 구조 사용가능 (Photoshop Layer 개념)
- ☑ Webcontrol을 사용하여 하나의 PC에서 여러대의 InfinitySet을 제어 가능
- ☑ Form을 이용해 버튼 생성 가능
 - Form을 사용하면 자신만의 인터페이스 생성 가능
- ☑ Video와 Graphic사이의 딜레이 조절 가능
- ☑ XR 워크플로우 멀티카메라 지원
- ☑ 컬러매칭 3D LUT



※ User Interface

02. DIAGRAM



(주) 유윈인포시스

www.uwin.co.kr 서울특별시 영등포구 양평로21가길 19 213호 TEL. 02-3775-2545 email. sales@uwin.co.kr


Uwin Info Sys